

Jousiammunnan säännöt

Jousiammunta suoritetaan noin 30 paunaisella (n. 14 kg vetovastus) vastakaarijousella, joten fyysisiltä osin suoritus vastaa aitoa jousiammuntaa. Erona aitoon jousiammuntaan on se, että nuoli "stumpaa" jousen stoppariin ja se jatkaa matkaansa digitaalisessa muodossa kohti screenillä näkyvää maalitaulua.

Koska jousen tähtäin näkyy ainoastaan screenillä, jousella voi ampua myös vasenkätisesti.

Alkuerät (max. 80 ampujaa)

Alkuerät ammutaan pareittain 4 hengen ryhmissä kahdella radalla. Alkuerissä ammutaan 3 harjoituslaukausta ja 5 + 5 nuolen kisatulokset 10 metrin matkalta. Sarjojen välillä on pieni hengähdystauko toisen parin ampuessa omaa suoritustaan. Aikaa 5 laukauksen ampumiselle on yksi (1) minuutti.

Alkueristä 12 parasta ampujaa siirtyy välieriin.

Välierät (12 ampujaa)

Ammutaan kuten alkuerät. 5 + 5 laukausta, matkat 10 ja 20 metriä.

Välieristä 4 parasta ampujaa siirtyy Superfinaaliin.

Superfinaali (4 ampujaa)

Ammutaan kuten alku- ja välierät. 5 + 5 laukausta 20 metriin.

Voittaja määräytyy finaalissa ammuttujen pisteiden mukaan.

Huom! Laji ei sovellu kyynär- tai olkanivelvaivaisille